

Erledigt

Boothänger bei Mojave

Beitrag von „Urgeist“ vom 15. Februar 2020, 23:31

Mein High Sierra läuft ganz gut, bis auf Spiele im Vollbildmodus die auf OpenGL basieren.

Ich will im Moment irgendwie nicht mit Mojave oder Catalina rum experimentieren.

Vielleicht würde ein Update funktionieren, aber eine Bare Metal Installation ist damals immer beim Apfel Logo hängen geblieben.

High Sierra ist das erste System, dass ich zum Laufen bekommen habe.