

OpenCore Sammelthread (N-D-K Fork)

Beitrag von „ozw00d“ vom 16. Februar 2020, 12:00

[Arkturus](#) die Kexts werden unabhängig von OC aktualisiert.

Du änderst ja lediglich die config.plist auf die Änderungen der aktuelleren OC Version ab.

Schau dir bitte immer die SampleFull.plist an und übernehme nur die Änderungen aus dieser in deine config.plist.

Kexte kannst du weiterhin mit dem KU updaten, macht er ohne Probleme.

Aktuell gibts hier nur Nightlys welche man auch nutzen kann, diese handhabst du wie bei Clover auch und packst Sie manuell in den Kext Ordner von OC.

Die Neuerungen siehst du doch wenn du dir die aktuelle nightly anschaut (Ordner) und mit mit deinem EFI (Ordner) vergleichst.

Nicht so kompliziert denken.

Einfach nur das kopieren, vorher backup, was du benötigst bzw. was aktueller ist.

[Fab](#) der Vanilla Guide allein ist nur die halbe Miete wie ich feststellen musste, leider muss ich den Kollegen hier mittlerweile beipflichten, die Doku will gelesen werden, was nicht bedeutet das man alles verstehen muss. Allerdings hilft es bei so manchen Meldungen ungemein.

Bei meiner OC Schnitzerei habe ich die folgenden Fehlermeldungen nach und nach ausmerzen können die OC mir anzeigt:

- Vault Fehlermeldungen: RequireSignature, RequireVault (hat sich mit 0.5.6 geändert),
- AptioMemoryFix , musste ich mit dem aktuelleren FwRuntimeServices.efi Dingens austauschen und die Qirks nach dem Trial and Error Prinzip anpassen, funktionierte nicht auf Anhieb,

- In Memory Panic Stackshot Succeeded, auch auf FwRuntimeServices.efi zurückzuführen, wie gesagt Trial and Error,
- Mac OS Version: Not Yet Set, hab ich keine Ahnung wie, aber nach dem ich in der config rumgespielt hatte war auch das Verschwunden.

Nun nervt mich nur noch das Speedstep.

Hier bin ich aktuell dabei, neue SSDTs zu erstellen. Bin hier allerdings noch nicht an meinem Persönlichem Ziel, die CPU sollte minimum auf 700MhZ Takten macht Sie auch aber eben nicht sooft wie ich das gern hätte.