

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „mitchde“ vom 20. Februar 2020, 15:25

Vielleicht sollten mal Senior AMD Devs per Remote Zugriff im Apple Dev Center da mal Hand + Maus + Grips anlegen. 😊

Ich vermute mal, dass rudimentärer Support der Apple Dev Abteilung jetzt schon (kostenfrei weil Apple deren GPU Chips einkauft) durch AMD besteht. Wenns aufwändiger wird kostet das Apple eben.

Da Apple inzwischen mit allen Macs zusammen (= OS X Basis) zunehmend weniger auf dem Gesamtumsatz bezogen verdient, glaube ich nicht dass Apple da massiv Manpower oder Geld für externen AMD Support investiert. Geld genug hätte es ja , aber...

Anders siehts halt unter Win und selbst Linux aus, wo AMD zum Teil selbst viel Manpower reinsteckt um die Major Game Devs zu supporten (im Game Code selbst, sowie Workarounds bzw. Opti der Treiber). Doch da hat AMD eben ein eigenes Interesse (gute FPS = guter GPU Verkauf, Bugs in Treiber = ungut).

Probs bei OS X interessieren AMD erstmal wenig - solange es nicht an deren Chipdesign liegt.