

Erledigt OS X 560 ti Problem

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. März 2013, 18:01

Läuft openCL? Mal mit Luxmark testen.

Wechselt die Grafikkarte die G States? Mal mit Cuda-z checken.

Klingt für mich als würde sie auf einem hohen (langsamen gstate) festhängen.

Steht beim Booten mit -v agpm unknown Platform.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk