

Erledigt

10.14.6 - RX 580 ohne WEG / mit Premiere Pro Probleme

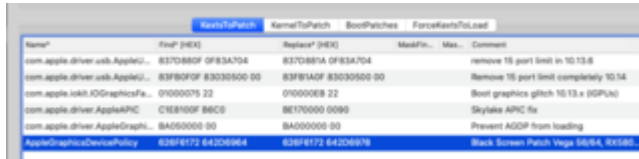
Beitrag von „hegmeg“ vom 25. Februar 2020, 20:36

[Zitat von al6042](#)

[hegmeq](#)

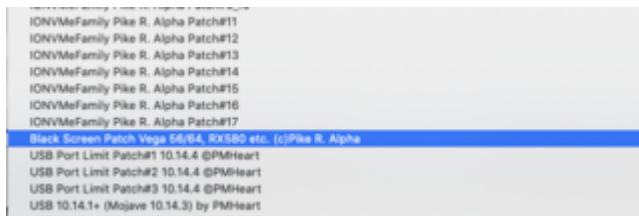
ich glaube du hast den falschen KextToPatch-Eintrag genommen.

Sollte der hier blau hinterlegte sein:



Name	Find (HEX)	Replace (HEX)	MaskFin.	Min.	Comment
com.apple.driver.usb.AppleU...	837D880F 0F83A704	837D881A 0F83A704			remove TS port limit in 10.13.6
com.apple.driver.usb.AppleU...	83F80F0F 83030500 00	83F81A0F 83030500 00			Remove TS port limit completely 10.14
com.apple.kext.IOGraphicsFa...	01000075 22	0100006B 22			Boot graphics glitch 10.13.x (IGPU)
com.apple.driver.AppleAPIC	C1E8100F B6C6	B6170000 0090			SkyLake APIC fix
com.apple.driver.AppleGrapH...	8A050000 00	8A050000 00			Prevent AGDP from loading
AppleGraphicsDevicePolicy	638F6172 64206664	638F6172 64206678			Block Screen Patch Vega 56/64, RX580...

Den kannst du im aktuellen Clover Configurator auch aus der Liste auswählen:



IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#11
IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#12
IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#13
IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#14
IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#15
IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#16
IONVMeFamily Pike R, Alpha Patch#17
Stack Screen Patch Vega 56/64, RX580 etc. (c)Pike R, Alpha
USB Port Limit Patch#1 10.14.4 @PMHeart
USB Port Limit Patch#2 10.14.4 @PMHeart
USB Port Limit Patch#3 10.14.4 @PMHeart
USB 10.14.1+ (Mojave 10.14.3) by PMHeart

Alles anzeigen

Sorry für die späte Rückmeldung und vielen Dank für den Tipp. Werde ich testen sobald ich die Kiste wieder in die Finger bekomme.

[@pebbly](#)

Da mit Lili + WEG ja die Probleme aktuell bestehen, in anderen Diskussionen hatte ich dann eben davon gelesen es ja gar nicht nötig sei. War nur nach dem Ausschlussverfahren

Wir(mein Bruder und ich, ist sein Rechner) waren jetzt kurz davor eine neue Grafikkarte zu kaufen, in der Hoffnung das es mit der(Vega64) vielleicht besser klappt.

Die Probleme im/mit Premiere scheinen ja doch sehr spezifisch zu sein 🤔👉