

Erledigt

EVGA GTX 670 FTW+ 4GB 3 Monitore?

Beitrag von „Sensai“ vom 22. März 2013, 22:54

Ja hatte ich vor 😊 zur Auswahl steht auch noch eine EVGA GTX 680 mit 2GB. Ich glaub nur nicht das die 2GB fürs Zocken mit ner Auflösung von 5760 x 1080 auf ner guten Grafikeinstellung ausreichen. Was genau müsste ich machen das die GTX 670 mit 4GB und 3 Bildschirmen unter OS X funktioniert?