

AMD 5700XT vs Vega VII

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Februar 2020, 13:51

Die Länge des Projektes ist nicht relevant. Nur wie lange man dran rumdoktert. Ich würde sagen pro Stunde kann man mit einem Crash rechnen. So zumindest meine Erfahrung mit der RX 5700 XT und seit der 10.15.4 Beta eben auch mit der Radeon VII. Kernel Panics sind beim Video Schnitt zum Glück sehr selten geworden. Meistens beschränkt es sich auf Beachballing für ein paar Minuten und anschließendem Crash von Final Cut. Gehe ich zurück auf 10.15.3 verschwindet das Phänomen.

Beim Zocken sieht es anders aus. Dirt 4 und Shadow of the Tomb Raider haben seit Beginn vom Navi Support massive Probleme mit Textur Glitches (Flackern, schwarze Pixel - siehe meine Links). Gelegentlich kann es da auch mal zu einer Kernel Panic kommen. Tropic 6 steigt binnen einer Minute nach Launch mit einem Crash aus. Seit 10.15.4 Beta exakt dieselben Phänomene mit der Radeon VII. Zurück auf 10.15.3 verschwinden die Probleme sofort.

Was sowohl mit Navi als auch Radeon VII völlig problemlos ist, ist normale Office / Medien Nutzung ohne großartige Last. Da gibt es keinerlei Crashes (mehr @Navi).

DSM2 Ja mit Radeon VII ist klar dass es da auch auftritt, ist ja unabhängig vom System. Ich bezog mich auf die Apple Karten (Vega II / Vega II Duo). Da weiß ich nicht ob die auch betroffen sind. Technisch sind die ja schon etwas anders als die VII.