

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „Toskache“ vom 3. März 2020, 21:08

[JimSalabim](#) Das hatte ich auch gelesen, aber ich meine, dass HWmonitoSMC2 eine deutlich geringere Leistungsaufnahme anzeigt als ohne PPT . Komisch. Werde ich nochmal testen. Die Vega 64 dient aber sowieso nur als "Testobjekt" für das ganze Vorgehen (PPT-Tool, OpenCore-Device-Properties etc.). Bei der VII, die morgen kommt funktioniert das uv ja definitiv - soweit ich weiß.

EDIT1: Das mit dem "undervolted" bei der Vega 64 war natürlich Plumperquatsch.  Overclocking geht.

EDIT2: [JimSalabim](#) Ich habe jetzt auch rausbekommen, wieso ich bei meinem ersten Test eine geringere Leistungsaufnahme gesehen habe: Den ersten Test habe ich ja mit den Defaults des PPT-Tools gemacht. Dort sind als Memory Clock 1025MHz und im P7 1562MHz drin. Da meine Karte aber OOB im P7 mit 1630 MHz läuft hatte ich den Effekt, dass ich durch den höheren Speichertakt trotz geringerer GPU-Clock schneller war und weniger Strom verbrauchte. Sozusagen "underclocking"  Zumindest ist das meine Theorie.

Ich bin mit LuxMark nach einigen Tests bei 33301 und Valley läuft stabil und die Temperaturen sind auch ok. Ich denke, ich fange laaaaangsam an, das ganze ein ganz, ganz, kleines bisschen zu verstehen.