

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „mitchde“ vom 4. März 2020, 10:08

[Zitat von CMMChris](#)

Mal ne schöne Runde gezockt, keine Verbesserungen im Radeon VII Lager. Nach wie vor die Glitches. Final Cut Stabilität zeigt sich dann die kommenden Tage.

Lass doch mal den neuen BASEMARK GPU Bench laufen - [Neuer GPU Benchmark BASEMARK \(ab Catalina\) - Testergebnisse](#) - gibts da auch diese Grafikfehler oder nicht.

Basemark nutzt METAL, keine Ahnung ob diese Glitches bei dir evtl. auch dvom Game selbst, weil etwas älter und damit OpenGL beasierend nutzt. Mag sein, dass Apple solche Glitches bei OpenGL eher nicht mehr "ansieht" weil die das nicht weiter supporten und auf Metal setzen. Ist Mist aber evtl. auch ein Grund weswegen sich diese Glitches bei dem Dirt Ralley - falls es OpenGL ist - so "festgesetzt haben.