

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. März 2020, 10:53

Keine Ahnung noch nicht getestet. GFXBench Metal hat jedenfalls keine Glitches. Trifft auch nicht auf alle Games zu. Deus Ex MD läuft zum Beispiel ohne Glitches während ich in Shadow of the Tomb Raider und Dirt 4 teils massiv Glitches habe. Ist auch je nach Region und Strecke unterschiedlich. Seit die Glitches mit der 10.15.4 Beta eingeführt wurden hat sich auch die Performance in vielen Games deutlich verschlechtert (egal ob Glitch oder nicht). Lego DC Super Villains läuft zum Beispiel nicht mehr ohne Stottern auf der VII, was vollkommen lächerlich ist.

Edit: Keine Glitches im Basemark GPU.

