

# OpenCore Sammelthread (N-D-K Fork)

**Beitrag von „JimSalabim“ vom 5. März 2020, 12:59**

[ozw00d](#) BootChimeDxe brauchst du nicht. Die von dir zitierte Erklärung bezieht sich auf eine andere (ältere) Methode. Da gab es die eigene Audio-Integration von OpenCore noch nicht. Du brauchst den Ordner "Resources" (im Anhang), den du im Ordner "OC" ablegst. Die Datei "OCEFIAudio\_VoiceOver\_Boot.wav" ist für den Bootsound verantwortlich. Das heißt gleichzeitig, dass du natürlich auch eine andere WAV-Datei entsprechend so benennen kannst und dort platzieren kannst.