

Erledigt

## BASEMARK (Metal) neuer GPU Benchmark (ab Catalina) - Testergebnisse

Beitrag von „mitchde“ vom 6. März 2020, 07:28

Ich habe gerade etwas über das "C" vor dem 47912 bei dem **RX 570** Test gerätselt.

Das C vor dem Score wird immer dann vor den Score gesetzt wenn ein **CUSTOM** Bench ausgeführt wurde.

Hier kann man diverse Testparameter einstellen, welche leider im Result Test Details nicht alle dargestellt werden. Zb. Window Mode vs Fullscreen (Offline rendert der Bench immer in der angezeigten Res).

Daher gut, wenn Ihr einen Custom Test macht auch die Custom Einstellungen Fullscreen + Enable Z-Presspass, weil diese leider nicht in dem Result screen aufgelistet werden.

Bei meiner RX 460 sind die Werte bei Custom (Medium) knapp 10 % höher wie beim Official Medium Test.

Bei Results / History sieht man das auch.

Last but not least können sowohl die Official als auch Custom fullscreen Werte dann etwas abweichen, wenn die native Moni Auflösung ( in der Regel betrifft das nur High, 4K) von der nativ (evzl. nur 1920x1080) abweicht. Gerendert wird immer 4K offline - dieser Aufwand, sicher 95+% der GPU Berechnungszeit, ist unabhängig der nativen Moni Auflösung immer gleich - jedoch dargestellt natürlich (bei Fullscreen, default) in nativer Auflösung. Denn nicht alle haben ja auch einen 4k+ Moni sondern meist eine kleinere native Auflösung.

## Result

## History

### Results History

Compare selected

	Date	Graphics API	Score	
<input type="checkbox"/>	Fri Mar 6 07:34:34 2020	Metal	C24323	
<input type="checkbox"/>	Fri Mar 6 07:33:57 2020	Metal	C24379	
<input type="checkbox"/>	Fri Mar 6 07:33:20 2020	Metal	22166	
<input type="checkbox"/>	Fri Mar 6 07:32:49 2020	Metal	22401	