

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „steff89“ vom 11. März 2020, 00:34

[CMMChris](#) Ich habe mal auf meinem System Shadow of the Tombraider über Steam getestet, und ich muss sagen dass ich keinerlei Glitches habe. Ich habe mit Max Settings, TAA auf 2560x1400 getestet, und das Spiel läuft einwandfrei. Wann treten bei dir denn die Glitches auf? Vielleicht hast du einen Overclock auf dem Video-RAM aktiv der eventuell zu den Problemen führt?