

Erledigt

Booten hängt bei: IOConsoleUsers: glOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0X0 macOS Mojave

Beitrag von „TheWachowski“ vom 11. März 2020, 23:14

An meinem alten Board (Z77X Chipsatz) habe ich den Monitor an der iGPU nur dann zum Laufen gebracht, wenn ich ihn per DP angeschlossen habe. Allerdings hat es sich bei mir auch so dargestellt, dass die von Dir genannte Meldung erschien und anschließend der Bild schwarz wurde. Vielleicht versuchst Du das mal.

Funktioniert die iGPU denn unter Windows?