

# SSDT referenziert auf ein Objekt, welches in DSDT enthalten ist

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. März 2020, 23:17

In der DSDT ist folgendes enthalten:

Code

1. Name (PCFG, Package (0x02)
2. {
3. Package (0x08)
4. {
5. 0x0400,
6. 0x04C0,
7. 0x0400,
8. 0x04C0,
9. 0x0580,
10. 0x0400,
11. 0x04C0,
12. 0x0400
13. },
- 14.
15. Package (0x0A)
16. {
17. 0x0400,
18. 0x04C0,
19. 0x0400,
20. 0x04C0,
21. 0x0580,
22. 0x05E8,
23. 0x06A8,
24. 0x0768,
25. 0x0400,
26. 0x0400
27. }
28. })

Alles anzeigen

Eine Methode in der SSDT nutzt nun "PCFG".

Im Header muss ich einen Link zu der externen Referenz angeben.

Aber was für ein "Objekt" ist das überhaupt?

Ich habe nun vorerst

Code

1. External (\_SB\_.PCFG, UnknownObj) // 1 Arguments

dort zu stehen. Weil ich es (noch) nicht besser weiß. 😊

Was ein "DeviceObj" oder ein "MethodObj" ist, weiß ich. Dann gibt es noch "IntObj" und "FieldUnitObj". Wobei letzteres (so kenne ich es) aufs "Field" einer "OperationRegion" zeigt. Was für ein Objekt ist nun:

Code

1. Name (NICO, One)

? 😊