

Erledigt

VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „Froxkx“ vom 15. März 2020, 05:55

Soweit ich das überblicke: Leider ja.

Meine Hoffnung ist daher auch der Radeon Pro Renderer, dazu steht Folgendes bei AMD:

Zitat

AMD Radeon™ ProRender for Blender is compatible with the followings graphics products for systems running macOS® High Sierra 10.13.4 or later:

- AMD Radeon™ Pro WX 9100
- AMD Radeon™ Pro WX 7100
- AMD Radeon™ Vega Frontier Edition
- AMD Radeon™ RX Vega 64
- AMD Radeon™ RX Vega 56
- AMD Radeon™ RX 580, RX 570, RX 480 and RX 470

Meine 5700XT wird demnach nicht offiziell unterstützt, hoffentlich ändert sich das bald und Apple bekommt mal die Navi-Karten in den Griff.