

Erledigt

VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „Froxkx“ vom 15. März 2020, 07:47

Ja klar, das hat ja nie jemand bestritten! Es geht um die verwendete Render Engine in Blender. Und wenn da ProRender über deinen Benchmarks steht, dann ist das anscheinend nicht cycles, sondern der oben schon erwähnte AMD ProRenderer.

Mit seinen oben erwähnten Problemen.