

Erledigt

VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „mitchde“ vom 15. März 2020, 07:50

Achso, aber der hat doch eine Vega die müsste doch gehen.

Auch irritierend: "*Wenn ich in **Windows** Blender 2.8 oder Mandelbulb 3d rendern lasse, sehe ich in der Amd Software dass meine CPU immer zwischen 60% und 90 % aber die GPU der Vega zwischen 0 und 15 % rumdümpelt.*"

Sprich in Windows (auch) kein GPU Load auf der GPU? Von Blender unter OS X steht ja gar nicht.