

Erledigt

VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „DSM2“ vom 15. März 2020, 08:14

Die aktuelle Version genutzt oder die alte 2.80?

Grundsätzlich ist das nichts verwunderliches das die CPU rendert.

OpenCL ist mehr oder weniger Tod, daher wird einfach nur per CPU gerendert, sprich GPU seitig passiert da nichts unter Blender ohne Metal Support.

Man kann das ganze theoretisch forcen für die VII, falls diese ignoriert werden sollte, ich denke jedoch das der Support von Apple selbst kommen wird oder bereits vorhanden ist und entweder die Pro Render Seite nicht aktualisiert wurde oder aufgrund der Treiber Problematik noch nicht alle GPUs angegeben/hinterlegt wurden.

Jedenfalls ergibt für mich die Angabe in Bezug auf die alten GPUs keinen Sinn, warum sollte man den neuen MacPro davon ausschließen?

Für mich persönlich nur ein weiteres Indiz das Pro Renderer noch nicht soweit ist...

Die CPU kann mit der Performance einer GPU nicht mithalten, da helfen einem auch keine 28 Cores.