

Erledigt

VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „Elektrohorst“ vom 15. März 2020, 13:26

ist die Blender 2.82 Version. AMD Pro Renderer wird wenigstens erkannt stürzt aber nach drei Mausklicks ab.

In der 2.82 a Version wird der AMD Treiber noch nicht erkannt.

Muss man wohl mal auf Updates hoffen.

Danke für eure Hilfsversuche.