

Erledigt

## KP nach Grafikkarteneinbau

**Beitrag von „CMMChris“ vom 17. März 2020, 22:49**

Es geht nicht darum wie viele physische USB Anschlüsse du belegst sondern wie viele logische USB Ports auf dem Mainboard sind. Ein USB 3 Anschluss besteht aus zwei logischen Ports, einmal USB 2 und einmal USB 3. Im Hackintool Screenshot von dir kannst du doch ganz klar sehen dass du mehr als 15 Ports pro Controller hast. Mein verlinkter Beitrag erklärt für Dummys wie man sich eine USB Port Injector Kext erstellt. Diese sorgt dafür dass A) alle Port Typen korrekt deklariert sind und B) nur Ports im System landen die du auch wirklich brauchst.

Wenn du macOS auf dem aktuellen Stand ohne Port Limit Patch nutzen würdest, würden deine USB 3 Ports aufhören zu funktionieren. Warum? Schau ins Hackintool. USB 2 kommt zuerst. Wenn nun die USB 2 Ports bereits das Limit von 15 Ports füllen passen keine USB 3 Ports mehr rein. Diese werden von macOS dann ignoriert. Resultat: Du hast nur USB 2 an allen oder den meisten Anschlüssen.

Port Limit Patch dauerhaft nutzen ist wie gesagt keine Option. Deshalb die USBKext erstellen, dann kann der Patch raus und alles läuft wie es soll.