

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „mitchde“ vom 18. März 2020, 08:00

Genau. Zudem müsste es ja nicht wenige "richtige" Applekunden auch treffen. Nicht nur Hackintoshler, da Dank eGPU Möglichkeit ja ganz sicher eine gewisse Anzahl Mac User die eGPU an (neuere) Macbooks, iMacs anschließen. Und da Navis ja etwas besser in Watt/Speed sind wie die älteren wären diese ja eigentlich für den eGPU Einsatz prima.

MAg aber sein dass auch trotz dieser Mac Kunden mit eGPU die ANzahl der Problemkunden viel zu geing für Apple ist da nun mehr Manpower zu investieren. Sowas ähnliches bei Iphone iOS - also das Iphone rebootet häufiger - denke ich wäre schnellstens!!! gefixt!!

PS: Ich denke das Apple diese eGPU Sache zwar offiziell implementiert hat, aber eher halbherzig. Und eigentlich am liebsten wieder eine "Insel der HW-Einsatzkontrolle" wäre. Schade, weil dann ein Rückschnitt in PPC Zeiten wo es kaum Auswahl an GPUs gab.