

Erledigt

Laptop Auflösung auf 1366x768 ändern

Beitrag von „griven“ vom 20. März 2020, 12:44

Ah okay Mojave und intelHD3000 erklärt es dann schon 😊

Apple hat mit Mojave den Support für Grafikkarten eingestellt die nicht mit der Metal API kompatibel sind zu denen eben die HD3000 auch zählt. Du kannst mal versuchen ob Du mit dem Legacy Graphics Paket zum Erfolg kommst (<https://github.com/chris1111/F...hics-HD-3000-Mojave-10.14>)