

Gigabyte Z390 DESIGNARE: fertiger Clover-EFI-Ordner zum Download

Beitrag von „lixé“ vom 21. März 2020, 17:34

Etwas Off-Topic, aber ich werde mich die Tage noch an ein anderes Projekt machen, nachdem ich eventuell ne Lösung gefunden habe. Ich hab macOS vor meinem derzeitigen Hackintosh Build auf nem Unraid Server als VM gehabt, das lief soweit einwandfrei. Da hatte ich nen AMD Prozessor im Einsatz, durch die VM haben dann Adobe Programme zwar funktioniert, ich meine aber, dass sie jetzt auf dem Intel Prozessor deutlich schneller laufen.

Mein Plan ist nun in Unraid zwei VMs zu erstellen:

1. macOS VM: Wobei ich Thunderbolt, iGPU (und/oder Radeon auch kein Problem), theoretisch ne USB Karte für native Ports, BT/WLAN und NVMe Disk durchgeben möchte
2. Windows VM: NVIDIA GPU und SSD

Die CPU Cores und RAM kann man dann individuell pro VM verteilen.

Hat den Vorteil, dass man beide Systeme parallel laufen hat, sodass man zB in macOS arbeiten kann, während jemand anderes über GameStream auf den PC in Windows zugreifen kann. Natürlich teilt man dann CPU und RAM auf, aber je nach Anwendung stellt das bei der verfügbaren Leistung ja kein Problem da.

Habe das schon mal vor ner Weile versucht, die iGPU machte allerdings bisher Probleme, aber da scheint es eben wohl ne Lösung zu geben.

Falls Interesse besteht, kann ich dann gerne ne Anleitung schreiben.

Was dabei nicht funktioniert ist Sleep in macOS, wobei so ein Setup eher auf 24/7 ausgelegt ist, also Unraid läuft durchgehend, Windows VM kann sogar Sleep und macOS VM läuft oder wird „runtergefahren“.

EDIT: Schade, habe gerade mal den ersten Test gemacht und komme mit der iGPU immer noch nicht weiter (mit ner zusätzlich AMD GPU würde ich es wahrscheinlich schaffen, aber die habe ich leider nicht da...). Wer Fragen zu Unraid und macOS hat, kann mich gerne kontaktieren, sollte es mit der iGPU (hoffentlich bald) möglich sein, werde ich den nächsten Versuch starten und halte euch hier mal auf dem Laufenden.