

Erledigt

USB SSDT erstellen - Fragen und Probleme

Beitrag von „maybeageek“ vom 22. März 2020, 15:15

Danke für die Antwort. [pebbly](#)

Allerdings:

Wenn ich frisch gebootet habe, und nur Maus, Tastatur und die Bluetoothkarte am USB habe, und nichts weiteres einstecke, sind trotzdem alle im Screenshot gezeigten USB Ports grün hinterlegt. Es werden aber keine Geräte angezeigt.

Woher kommt das? Es sind auch ports dabei die ich noch nie benutzt habe.

Ich check das mal mit geleerter Übersicht wenn ich wieder am Hack bin.

EDIT:

So, bin da jetzt mal durchgegangen, so sollte es passen (siehe Screenshot).

Die zwei USB2 ports für Maus und Tastatur sind USB2, der USB Header an dem die BluetoothKarte hängt ist "intern", der Rest USB3, egal ob es ein USB2.0 oder ein USB3.0 Anteil eines Ports ist.

Aber: bei mir wird keine SSDT-EC generiert. Ich erhalte eine SSDT-UIAC.aml, eine SSDT-UIAC.dsl, und eine USBPorts.kext.

In der Hilfe-Datei von Hackintool wird erläutert man soll auswählen /

- Choose one of the following two:
 1. Copy USBPorts.kext to EFI/CLOVER/kexts/Other or;
 2. Copy SSDT-UIAC.aml and SSDT-USBX.aml (if created) to EFI/CLOVER/ACPI/patched

Da ich auch keine SSDT-USBX.aml bekommen habe, sehe ich also zwei Möglichkeiten:

- Nur die SSDT-UIAC.aml nach EFI/CLOVER/ACPI/patched zu packen ODER
- die USBPorts.kext zu nutzen.

Der generelle Konsens ist doch aber, das man Kexte sparsam verwenden soll?! Also nur die SSDT-UIAC.aml und fertig?