

Erledigt

Nach OS X install (Unibeast) bleibt er beim weißen Apfelbildschirm hängen

Beitrag von „matt82“ vom 27. März 2013, 17:47

Hey Trainer keine USB 3.0 Ports benutzt, aber dafür Sata 3.0 🙄

ok danke, änder das und probiere es nochmal.

EDIT

Also hab's jetzt mit

- Sata 2.0 Anschlüssen probiert,
- einen anderen USB Stick genutzt,
- anderen USB Port benutzt,
- andere Festplatte benutzt, aber

bei allem dasselbe, er bleibt bei dem weißen Bildschirm mit Apfellogo stehen, bis auf die Ladeanzeige dreht sich.

Noch jemand eine Idee? Die Anleitung von GH2 bezieht sich ja auf 10.8.2, könnte es sein das es mit 10.8.3 nicht so hinhaut.

Hat jemand es mit 10.8.3 schon probiert?