

# Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „JimSalabim“ vom 31. März 2020, 13:40

[maybeageek](#) Das ist ja wirklich sehr interessant. Das Sirren, wenn man die Maus bewegt, streut "normalerweise" über die GPU ein, soweit ich gehört habe (zumindest hat es dort womöglich seinen Ursprung). Hochinteressant ist wie gesagt, dass das Piepen mit Clover bei dir nicht auftritt. Kannst du mir mal den Clover-Ordner schicken?

Wegen der Spannungswandler und auch wegen der P- und C-States kenne ich mich leider überhaupt nicht aus, ich bin da also leider gerade ratlos.

[BenjiTheBread](#)

UiScale auf 02 setzen. Wenn das schon der Fall ist, dann stattdessen auf 01 setzen 😊 Und außerdem mal CSM-Support im Bios testhalber aktivieren. Ändert das was?



Root	Dictionary	0 Items
ACPI	Dictionary	4 Items
Booter	Dictionary	2 Items
DeviceProperties	Dictionary	2 Items
Kernel	Dictionary	5 Items
Misc	Dictionary	6 Items
NVRAM	Dictionary	6 Items
Add	Dictionary	2 Items
4D1EDE05-38C7-4A6A-9CC6-4BCC8B38C14	Dictionary	2 Items
UiScale	Data	<02>
DefaultBackgroundColor	Data	<00000000>

[macdream](#) Bei mir funktionieren der Ruhezustand und Power Nap eigentlich perfekt. Ich sage deshalb "eigentlich", weil es seeehr selten auch mal vorkommt, dass sich der Rechner morgens nach dem Ruhezustand mal nicht wecken lässt. Wenn das vorkommt, ist es aber grundsätzlich so, dass er davor nicht im "kompletten" Ruhezustand ist, sondern dass alle Lichter im Gehäuse leuchten und ggf. auch Lüfter laufen. Der Bildschirm bleibt dann einfach schwarz. Aber das kommt wie gesagt äußerst selten vor. Ebenso selten kommt es aber auch an meinem MacBook Pro mal vor, dass es nach längerem Ruhezustand plötzlich aus ist und dann die Meldung "Ihr Computer wurde aufgrund eines Problems neu gestartet" erscheint. Das muss jetzt zwar nicht gerade dasselbe Phänomen sein, aber da ich es vom Mac eben auch nicht anders kenne, dass sowas eben sehr selten mal vorkommen kann, sehe ich da eigentlich kein grundsätzliches Konfigurationsproblem.

Ganz ohne darkwake-Bootargument geht der Bildschirm bei mir (und bei anderen auch) jedenfalls nach Beenden des Ruhezustandes durch einmaliges Klicken mit der Maus nicht an.

Erst durch erneutes Klicken geht er dann an. Danke für den Link und den Screenshot aus dem Post.

Ich habe noch folgendes gefunden, was die Aussagen dort exakt zu bestätigen scheint:



Demnach wäre darkwake=2 zu setzen, wenn man dasselbe Verhalten will wie bei darkwake=10, aber das anscheinend überflüssige "IgnoreDiskIOAlways" nicht drin haben will. Interessanterweise heißt es hier aber auch, dass der Standardwert eigentlich darkwake=3 (HIDTickleNone) sein müsste. Gut, der Beitrag ist von Ende 2017, ich weiß natürlich nicht, wie aktuell das heute ist. Aber das ist das aussagekräftigste, was ich im Netz dazu gefunden habe.

Ich probier mal eben die Werte 2 und 3 und melde mich dann nochmal zu Wort.

**EDIT:** Bei darkwake=3 muss ich den Bildschirm ebenfalls durch erneutes Klicken erst aktivieren. Mit darkwake=2 funktioniert es dagegen "korrekt" (also wie zuvor mit darkwake=10).

Ansonsten bei Problemen wie immer in Hackintool auch mal checken, dass hier beides grün ist und bei Bedarf unten den "Fix sleepimage"-Button drücken.

