

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „macdream“ vom 1. April 2020, 08:29

Hallo [JimSalabim](#)

ich glaube es ist besser das iGPU Thema (aus dem i5 - i7 Thread) hier weiter zu besprechen, sonst erhalte ich wohl möglich noch einen Tadel.

Ausgehend von der iGPU config.plist habe ich versucht mit eingebauter RX580 mal die iGPU zu testen. Zunächst dachte ich, UHD630 ist UHD630 aber das scheint nicht so zu sein.

Dann habe ich mit der (wahrscheinlich-) falschen ig-platform-id <0300923E> versucht, (Rechner startet nur bis 2.ten Apfel, dann hängt er) diese ist aber connectorless, wie ich bei Insanely gesehen habe.

Die IGFX Einstellung im BIOS habe ich gemacht, kann dann auch sofort den Monitor auf HDMI umstellen und ich habe ein Bild mit Neustart. Werde nun die ig-platform-id auf <0700923E> ändern und werde

es später damit nochmal testen. Leider gibt es hierzu keine mir bekannte, eindeutigen Informationen

Weiterhin kann ich nicht erkennen, ob neben den id's auch die Framebufferwerte für jede CPU anzupassen sind, außerdem gibt es etliche Postings wo es heißt, Framebuffer patchen ist nicht notwendig

LILU & Whatevergreen machen das. Es ist wirklich ein schwieriges Thema (das sieht man auch an den vielen Fragen hierzu) und leider kann man die verschiedenen Informationen im Internet nicht wirklich

verifizieren und es gibt jede Menge Halbwissen. Diese "Probiererei" mal diese id mal jenen Framebuffer Wert nervt mich jedenfalls.

Es müsste doch irgendwo ersichtlich sein, welche Werte konkret für den Prozessor X einzutragen sind. Mit der beigefügten config werde ich es nochmal versuchen

Ursprünglich wollte ich nur mal **kurz** testen, wie die iGPU läuft...

* Add	Dictionary	0 Items
* FullBoot(0x,Full2,0x)	Dictionary	0 Items
ApplePlatform-efi	Data	<+070023E>
AppleModel	String	<test (HD) Graphics 839>
AppleModel-name	String	<Internal>
device-id	Data	<+9280000>
device-type	String	<Graphics Processor>
enable-hibernate	Data	<+0100000>
Framebuffer-con0-boost	Data	<+0100000>
Framebuffer-con0-enable	Data	<+0100000>
Framebuffer-con0-flags	Data	<+C700000>
Framebuffer-con0-index	Data	<+0100000>
Framebuffer-con0-pipe	Data	<+1200000>
Framebuffer-con0-type	Data	<+0004000>
Framebuffer-con1-boost	Data	<+0000000>
Framebuffer-con1-enable	Data	<+0100000>
Framebuffer-con1-flags	Data	<+C700000>
Framebuffer-con1-index	Data	<+0100000>
Framebuffer-con1-pipe	Data	<+1200000>
Framebuffer-con1-type	Data	<+0004000>
Framebuffer-con2-boost	Data	<+0000000>
Framebuffer-con2-enable	Data	<+0100000>
Framebuffer-con2-flags	Data	<+C700000>
Framebuffer-con2-index	Data	<+0100000>
Framebuffer-con2-pipe	Data	<+1200000>
Framebuffer-con2-type	Data	<+0004000>
Framebuffer-con3-boost	Data	<+0000000>
Framebuffer-con3-enable	Data	<+0100000>
Framebuffer-con3-flags	Data	<+0000000>
Framebuffer-con3-index	Data	<+0000000>
Framebuffer-con3-pipe	Data	<+0000000>
Framebuffer-con3-type	Data	<+0100000>
Framebuffer-patch-enable	Data	<+0100000>