

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „macdream“ vom 2. April 2020, 18:55

[JimSalabim](#)

So, mit den Infos aus dem Whatevergreen Manual von [hier](#) habe ich nun die korrekten Werte für meine Coffee Lake Core i5-8500 UHD630 gefunden und meine config.plist entsprechend angepasst.

Im Grunde ist es jetzt wieder dein ursprünglicher Wert, den hatte ich in der Annahme geändert, meine CPU benötige eine andere id.

Intel UHD Graphics 610-655 (Coffee Lake processors)

Supported since macOS 10.14

CFL framebuffer list:

```
--0x3EA50009 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E920009 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E9B0009 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3EA50000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E920000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E900000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E9B0000 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3EA50004 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3EA50005 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3EA60005 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E9B0006 (mobile, 1 connectors, no fbmem, 39 MB)
--0x3E9B0008 (mobile, 1 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E9B0007 (desktop, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
--0x3E920003 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
--0x3E910003 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
--0x3E9B0003 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
```

► Spoiler: CFL connectors

Recommended framebuffers: for desktop - 0x3EA50000 (default), 0x3E9B0007 (recommended); for laptop - 0x3EA50009 (default).

If you are using a 9th generation [Coffee Lake Refresh](#) processor, it is necessary to fake `device-id` `923E9888` for iGPU. Starting with macOS 10.14.4 the fake is not necessary.

Meine config.plist entsprechend geändert,

DeviceProperties	Dictionary	Value
ATI	Dictionary	1.0.0.0
ATIPlatformId	Dictionary	1.0.0.0
ATIPlatformId	Data	<00000000>
ATIModel	String	Intel UHD Graphics 630
ATIChipName	String	Internal
DeviceId	Data	<00000000>
DeviceType	String	Graphics Processor
enable-hdmi2	Data	<00000000>
framebuffer-con0-busid	Data	<00000000>
framebuffer-con0-enable	Data	<00000000>
framebuffer-con0-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con0-index	Data	<00000000>
framebuffer-con0-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-con0-type	Data	<00040000>
framebuffer-con1-busid	Data	<00000000>
framebuffer-con1-enable	Data	<00000000>
framebuffer-con1-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con1-index	Data	<00000000>
framebuffer-con1-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-con1-type	Data	<00040000>
framebuffer-con2-busid	Data	<00000000>
framebuffer-con2-enable	Data	<00000000>
framebuffer-con2-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con2-index	Data	<00000000>
framebuffer-con2-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-con2-type	Data	<00040000>
framebuffer-con3-busid	Data	<00000000>
framebuffer-con3-enable	Data	<00000000>
framebuffer-con3-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con3-index	Data	<00000000>
framebuffer-con3-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-con3-type	Data	<00040000>
framebuffer-patch-enable	Data	<00000000>

Im BIOS noch die interne Grafik aktiviert, den Monitor auf USB-C Eingang umgestellt und mit installierter RX580 gebootet.

Ab dem Gigabyte Boot-Logo bis zum Login alles über USB-C, funktioniert einwandfrei, Videoproc mit Hardwarebeschleunigung, Tomb Raider (20FPS), Sidecar, Auflösungen auch OK.

2ter Monitor über HDMI auch OK.

Jetzt kann ich wieder zurück zur RX580...

Edit:

Mit der aktuellen USB Konfiguration laufen keine USB 2.0 Devices an den Thunderbolt-Anschlüssen, das ist mir klar. Gilt das auch für USB3.0 Geräte. z.B.: ein USB 3.0 Stick ?

Das funktioniert bei mir nicht. Unter Windows, Upstream zum Monitor und dann Stick am Monitor anschließen, klappt es. Kabel scheidet also aus...