

# [Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2020, 16:09

[Zitat von Romsky](#)

Man muss aber auch sagen das so etwas wie Gaming auf dem Mac wirklich zu vernachlässigen ist.

Also da bin ich nicht bei dir. Gerade wenn ich nen leistungsfähigen Hackintosh habe will ich damit auch zocken können. Die ganzen AAA Ports soll es doch für macOS auch nicht umsonst geben. Aber das darf jeder sehen wie er will.

Die Sache ist nur: Die Game Glitches sind doch nur eine optisch sichtbare Visualisierung der Treiber Fehler. Was meinst du wo die Instabilität vom Treiber in Metal Compute Szenarien herkommt? Andere produktive Metal 3D Anwendungen dürften außerdem auch glitchen wenn der fehlerhafte Teil vom Treiber ins Spiel kommt.

Ich selbst kann nicht mehr sauber in FCPX arbeiten. In großen Projekten schmiert mir die Software einmal pro Stunde ab. Kein Weltuntergang aber extrem nervig und führt gelegentlich auch zu defekten Projektdateien (= GAU wenn Time Machine nicht lief). Finde ich ehrlich gesagt nicht so geil und ich hoffe die Mac Pro Nutzer auch nicht. Ich hoffe auf baldige Klagen sollte Apple auf deren Beschwerden auch nicht reagieren.