

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „Romsky“ vom 2. April 2020, 22:02

So kannst du das aber nicht sehen, jedes Spiel nutzt andere Techniken und das umzusetzen. Kennt man ja aus Windows. Alle setzen auf DirectX, nach deiner Logik müssten dann alle spiele Fehler anzeigen machen aber nur einige.

Weißt ja, viele Wege führen nach Rom. Aber ja, ich gebe dir recht, wird Zeit das da nachgebessert wird, vor allem für die Macpro Benutzer ist das ein Schlag ins Gesicht. So viel Geld zu bezahlen und dann sowas geliefert zu bekommen.