

Einstiegshilfe: Catalina mit CLOVER auf ASRock Z97 Pro3

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 3. April 2020, 15:47

Zitat von sebasaturn

XFDISK in den 90ern klingt für mich sehr vertraut - hatte ich viele Jahre in Benutzung

Ja - das war im Grunde genommen das "Schweizer Messer" für die MultiBoot-linge! Der Autor war ein netter Typ - habe ein paar Mal mit ihm telefoniert.

Zitat von sebasaturn

Ich will jetzt nochmal von vorne anfangen

Das ist eine gute Idee, weshalb ich Dir einen wie ich finde wichtigen und sinnvollen Tipp mitgeben möchte: trenne den reinen OS-Install-Stick vom Bootloader-Stick. Hier sollte nicht auf die paar Euro geschaut werden - als bereits in der Vergangenheit ambitionierter Multi-OS-Bootler besorge Dir auch für zukünftigen Projekte ein paar Sticks in 4, 8 & 16GB.

Wenn Du z. Bsp. mit Tinu den Catalina- oder Mojave-Stick (16GB) erstellt hast, ist das ein Install-Stick, den man an jedem echten Mac als auch an Hackintoshs verwenden kann - er bleibt Clover-/OC-frei.

Dann kommen die kleinen Sticks für die Bootloader dran. Die Konfiguration ist ja abhängig von der Hardware: ich habe hier vier unterschiedliche Clover-Sticks (Legacy/UEFI) für die verschiedenen Bretter inkl. Laptop (das sich jeder EFI-Annäherung verweigerte und deshalb sowieso mit Stick in OS X startet).

Wie in einem Kreuzschienensystem nutze ich jetzt einen nach Hardware gewählten Clover-Stick und je nach gewähltem OS einen Install-Stick. Somit bin ich mit diesen Sets sowohl für alle hier eingesetzten echten Macs als auch (plus Clover-Stick) für alle Hackintoshs gerüstet.

Ich überlege sogar, das Verschieben/Platzieren der EFI vom Stick auf die HDDS wegzulassen und einen Micro-USB-Stick an einen mit einer kleinen USB-Fassung versehenen inneren Header zu versehen. Dann kann ich auch mit den OS-Datenträgern rumwandern - der Loader bleibt bei jeweiligen Rechner. Irgendein Nutzer hier hat das auch genau so umgesetzt.

Aber das ist eine andere Baustelle - nur, um Dir eine Vorstellung der Philosophie zu geben, die dahinter steckt.

Na- dann