

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „Romsky“ vom 3. April 2020, 16:21

Was soll ich sagen, sicher macht da jeder seine eigenen Erfahrungen. Heute erst wieder ein großes Projekt in FinalCut mit meinem MacBook Pro 16 pro (was ja auch die gleichen NAVI Treiber nutzt) erstellt. Keinerlei Probleme. Ich vermute eher das besagte Fehler nur unter bestimmten Bedingungen und Konstellationen zum tragen kommen. Interessant scheint ja zu sein das Probleme nicht bei jeden Programm auftreten obwohl der gleiche Treiber zum Einsatz kommt. Da Vinci nutzt z.b. massiv die GPU, da aber keinerlei Fehler. (Abseits von bekannten die auch unter Windows auftreten).

Scheint also eher eine Frage der Kombination von Treiber und Programm unter bestimmten Szenarien zu sein. Anders lässt sich nicht erklären das nur manche diese Probleme haben. Gebe es ein allgemeines Treiberproblem hätten alle besagte Probleme. Aber egal wo der Fehler sitzt, hoffen wir mal auf Treiberupdate, oder was ich eher vermute, Softwarepatches.