

Aller erster Hackintosh

Beitrag von „atl“ vom 5. April 2020, 16:54

Lass die Finger von der HD2500! Ich habe die mit Mühe unter macOS 10.13 ans Laufen gebracht, unter 10.14 dann nicht mehr. Da die HD2500 nicht nativ von macOS unterstützt wird und es keine Treiber dafür gibt, ist das nur mit entsprechenden Kenntnissen machbar. Und wenn du ein bisschen googlest findest du heraus, das die HD2500/4000 meist nur als DRM- und Renderbeschleuniger genutzt wird.

So wie ich das sehe, solltest du es mit einer GT710 versuchen oder du lässt es ganz. Zum Spielen ist macOS in dieser Leistungsklasse sowieso nicht geeignet. 😊