

Erledigt

Audiogeräte der GFX entfernen/ausblenden - aber wie ?

Beitrag von „al6042“ vom 7. April 2020, 17:51

Das kommt wohl vom eingesetzten VoodooHDA.kext.

Gegebenenfalls danach mal suchen um die Menge an Outputs zu reduzieren.

Ich selbst wüsste auch nicht, wie das zu bewerkstelligen wäre, aber ich kenne die Darstellung aus alten Tagen, in denen ich auch den Voodoo-Kram nutzen musste. 😊