

Erledigt

GTX 1080 wird nicht erkannt

Beitrag von „NEO_UNLSHD“ vom 11. April 2020, 14:21

Guten Tag alle miteinander,

ich hoffe ich bin hier im richtigen Bereich denn ich weiß absolut nicht mehr weiter. Ich beschäftige mich die vergangenen zwei Tage ausschließlich mit Hackintosh auf meinem Rechner. Die Hardware hab ich im Profil vermerkt.

Ich habe mich natürlich vorab über die Schritte informiert und bin einem Tutorial mit Unibeast und High Sierra 10.13 gefolgt, nachdem ich gehört hatte, dass es für die 1080 bei Mojave keinen Webdriver gibt. Dennoch rätsel ich jetzt schon sehr lange rum, da die Grafikkarte einfach nicht erkannt wird. Ich hatte das System auf den aktuellen Stand gebracht und dann einen Build Kompatiblen Web Driver installiert, welcher auch erfolgreich installiert wurde, die Grafikkarte inklusive Grafikbeschleunigung wollte trotzdem nicht.. Egal welche Bootargs ich Clover mitgebe oder wie oft ich sage dass er die Web Driver nutzen soll; nichts führte zum gewünschten Erfolg, bis ich das System durch mein Trial and Error völlig zerschossen habe.

Nun möchte ich das ganze noch mal komplett neu versuchen, heißt SSD komplett formatieren und Clover neu konfigurieren und Sierra noch mal draufhauen..

Nun meine Frage: Was muss ich beachten, damit ich vorab die Vorkehrungen treffe, damit meine Grafikkarte erkannt werden kann, habt ihr dazu tipps?


Übrigens damit ihr wisst was bisher alles funktioniert hat:

- Ethernet
- CPU
- RAM
- Bluetooth Stick

Nicht erkannt:

Audio (Weil externe Soundblaster Soundkarte, da werde ich wohl die interne nehmen müssen, oder?)

Grafikkarte (weder CPU Grafikchip, noch die 1080)

Ich wäre euch sehr dankbar 

Danke!