

Erledigt

Einige Probleme mit meinem Mojave Hackintosh (Grafik und Sound)

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2020, 16:27

Für Audio brauchst du die Kexte AppleALC und Lilu.

Zudem muss die Layout-ID deines Audio-Codecs injected werden.

Da wären folgende zur Auswahl -> layout 3, 4, 11, 13, 15, 16 oder 21