

Erledigt

Intel UHD 630 + msi RX570 -> H.264 + HEVC...

Beitrag von „sahnekeks85“ vom 12. April 2020, 14:52

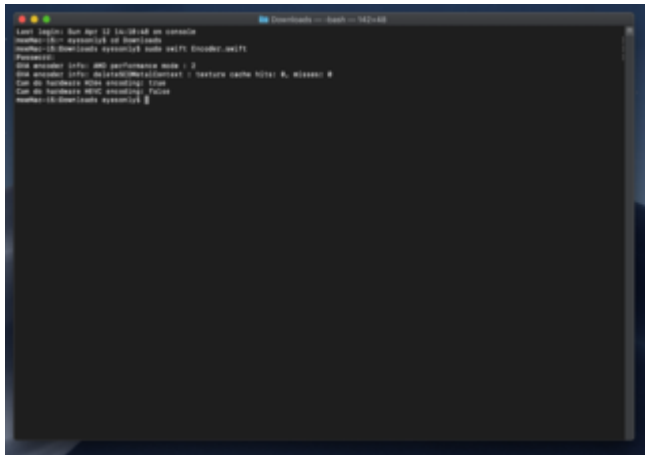
[al6042](#)

Ok, das ist schonmal gut zu wissen! (VideoProc)... ich bin ein kleiner Perfektionist, deswegen störte mich das, aber wenn Du das sagst... 😊

[OSX-Einsteiger](#)

Sorry, hatte deine Config völlig übersehen 😊 ... habe diese mal getestet, aber merke nicht wirklich einen Unterschied. Bei shadow ein bisschen besser, denke ich...

Was bedeutet die Einstellung agdpmod=pikera, die Du in die config geschrieben hast?



Ist es möglich, mit der RX570 **AirPlay** zum Laufen zu bekommen? Oder geht das nur mit der Intel?

Was mich noch stutzig macht ist die Tatsache, dass der Rechner "**so viel**" **Strom** zieht.. ich meine, 90 Watt sind nicht viel, aber verglichen mit Win.. da braucht er für die gleiche Aufgabe ca. 48 Watt. Braucht macOS generell mehr Leistung?

Habe mal ein Screenshot beigefügt. Da zeigt er, dass angeblich HEVC dekodieren nicht unterstützt wird...

Habe dieses "Encoder.swift" von hier:

https://www.reddit.com/r/hackintosh/comments/g682yy/hd_630_rx_580_to_ed682yy/

Kann das bitte mal jemand testen? Mich würde interessieren, was bei euch angezeigt wird...