

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „fzahn“ vom 14. April 2020, 11:40

Hallo,

die Meinung teile ich leider nicht so ganz, wenngleich ich weiß, dass du hier im Forum in Bezug auf Grafik wohl "die Instanz" bist 😊

ich stelle aber mit dem Update einen effektiven Leistungszuwachs fest: Ich nutze auf meinem Mac X-Plane 11. Das ist ein Flugimulator, der recht massiv OpenGL verwendet. Hier sehe ich einen Zuwachs von ca. 28-32 fps auf 38-42 fps .

Es handelt sich zumindest bei mir also um einen wirklich feststellbaren Performancezuwachs.

Geekbench ermittelt den Zuwachs ja auch durch "Durchrechnen" verschiedener Aufgaben. Das scheint ja schneller zu gehen, denn anders wären die höheren Werte nicht erklärbar.

Aus meiner Sicht ist ein Benchmark eine objektive Beurteilung der Leistung und nicht nur etwas esoterisches.

Gruss Florian

[Zitat von CMMChris](#)

Dass Geekbench bei nicht Apple Hardware miese Werte ausspuckt ist doch ein alter Hut. Ihr nutzt da halt die Framebuffer von irgend einem existierenden oder kommenden Apple Produkt was dieses komische Phänomen beseitigt. Reell bekommt ihr dadurch aber keinen Performance Zuwachs. Es ist ja nur Geekbench der da mit zweierlei Maß misst. Weder in anderen Benchmarks noch in Real Life Tasks lässt sich der angebliche Unterschied verifizieren. Das sind einfach nur Nonsense Nummern die sich da in Geekbench ändern, nicht mehr und nicht weniger. Wenn ihr nur wegen nem lausigen Geekbench Score den Kram in die Config packen wollt, bitte. Bedenkt aber, dass dies je nach Framebuffer auch negative Auswirkungen haben kann. Die Framebuffer sind nicht für PC Karten gedacht - dafür gibt es den RadeonFramebuffer. Ggf. geben als Resultat einzelne Ausgänge den Geist auf oder es gibt andere unschöne Nebeneffekte.

Edit: So sieht die Config von Adder aus

Code

```
1. <dict>
2. <key>aty_config</key>
3. <dict>
4. <key>CFG_NO_PP</key>
5. <false/>
6. <key>CFG_PTPL2_CNT</key>
7. <integer>16</integer>
8. <key>CFG_PTPL2_MAX</key>
9. <integer>250</integer>
10. <key>CFG_PTPL2_MIN</key>
11. <integer>100</integer>
12. </dict>
13. <key>aty_properties</key>
14. <dict>
15. <key>DalEarlyTps1Pattern</key>
16. <integer>1</integer>
17. <key>PP_DiDtSQStallPatternOverride</key>
18. <integer>16383</integer>
19. <key>PP_DisableDIDT</key>
20. <integer>0</integer>
21. <key>PP_PhMUseDummyBackEnd</key>
22. <integer>0</integer>
23. <key>PP_WorkLoadPolicyMask</key>
24. <integer>32</integer>
25. <key>SMU_ActivityMonitorTable</key>
26. <data>AAQABAIA6AMAAAEAAAAAAAAAAAAAAAAADQAQEAMP7+/wAAAAAAAABAAAAGDoAwAAAQAAAAAAAAAAAA
27. </dict>
28. </dict>
29. </plist>
```

Alles anzeigen