

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „fzahn“ vom 14. April 2020, 13:46

[Zitat von CMMChris](#)

EfiVersion beeinflusst den Metal Score von Geekbench. Am OpenCL Score ändert sich nichts. Somit dürfte auch OpenGL davon unbeeinflusst sein. Ansonsten messe ich mit oder ohne EfiVersion jeglichen anderen Benchmarks (Luxmark, GFXBench, Unigine Heaven / Valley, IndigoBench, BasemarkGPU) dieselben Werte und sehe auch in Spielen keine Verbesserungen. Auch FCPX Rendering (Denoise, Stabilisierung etc) ändert sich nichts. Es ist einfach nur Geekbench das hier irre Werte ausspuckt. Ich vermute mal dass es da Absprachen mit Apple gibt damit Drittanbieter Produkte nicht besser dastehen als die Apple Produkte.

DSM2 Auf was beziehst du dich da?

Bei mir ändert sich der OpenCL-Score aber erheblich und vielleicht erklärt das doch den LEistungszuwachs in X-Plane:

Model	EFI Version	Driver	macOS Version	OpenCL Score
782881	10.0.2	OpenCL	macOS 10.14.6	65943
781827	10.0.2	OpenCL	macOS 10.14.6	66206
727529	10.0.2	None	macOS 10.14.6	73770
824276	10.0.2	None	macOS 10.14.6	45100
804108	10.0.2	OpenCL	macOS 10.14.6	43892

Der Zuwachs ist da, seit der Zeile "EFI-Treiberversion":

```
Radeon RX 5700 XT:
Chipsatz-Modell: Radeon RX 5700 XT
Typ: GPU
Bus: PCIe
Steckplatz: Slot-1
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 8 GB
Hersteller: AMD (0x1003)
Geräte-ID: 0x731f
Versions-ID: 0x00c1
ROM-Version: 111
EFI-Treiberversion: 01.00.3180
Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPU Family2 v1
Display:
BenQ LCD:
Auflösung: 5120 x 2880 (5K/UHD+ - Ultra High Definition Plus)
UI sieht aus wie: 2560 x 1440 @ 60 Hz
Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)
Display-Seriennummer: J8H03428SL0
Hauptdisplay: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Rotation: Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen: Nein
Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort
```

Edit:

Habe gerade nochmal verglichen und muss mich revidieren: Es gibt scheinbar doch keinen Leistungszuwachs in XPlane. Scheinbar habe ich einen anderen Effekt bei meiner "Messung" gehabt. Keine Ahnung, warum ich zunächst diesen Unterschied gesehen hatte.

Insofern scheint es sich so zu verhalten, wie CMMChris geschrieben hat und es gibt nur in Geekbench einen Effekt.

Gruss Florian