

# Fehler bei Aktivierung der iGPU (macOS 10.15.4)

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 15. April 2020, 12:33

[Zitat von anonymous writer](#)

Denn zweiten Stick mit dem OSX Installer am besten unberührt lassen und auch einstecken.

Ein ganz wichtiger Punkt, der von Vielen leider unbeachtet bleibt und auch zu Problemen führen kann: Loader und OS bleiben getrennt!