

Erledigt

Grafikprobleme bei Diablo 3

Beitrag von „Griven“ vom 30. März 2013, 20:50

Wird Deine Karte unter OSX korrekt erkannt also wirklich als HD 6870 oder steht im Systemprofiler "nur" HD6000?

Ich habe gerade mit Diablo 3 das selbe Problem gehabt und es lösen können indem ich für meine Redwood den Framebuffer Eulemur genommen habe (in der org.chameleon.Boot.plist eintragen). Seitdem wird meine Karte auch im Systemprofiler korrekt als ATI Radeon HD 5570 Series angezeigt.