

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „mitchde“ vom 18. April 2020, 10:02

Also bei den GPUs **RX 460** (...**EF**) und 560 macht das injecten der Properties (nach ändern der devid für 580590 in ..EF) keine Probs (bei mir zumindest keine unter 10.15.4) aber es hat auch keine messbaren Auswirkungen auf Metal und OpenCL. Daher denke ich, dass diese Properties von Apple für diese deviceid (..EF) schon passend eingestellt sind bzw. (sieht man in IOREG) die, welche nicht vorhanden waren und neu hinzukommen, mit dem verwendeten Treiber / Framebuffer der 460/560er GPU keine Auswirkungen haben. Auch keine negativen 😊

PS: Wer Geekbench nutzt sollte schon die neueste Version nehmen - 5.1.1 - um evtl. mit anderen Vergleichen zu können.

PS2: für solche Sachen (neue kext testen) nutzte ich immer meinen USB Clover Bootstick - so hat mans wesentlich einfach falls es Probs gibt 😊