

**Erledigt**

# macOS 10.15.4 RX580 2x HDMI 4k 60hz 4 Monitore

**Beitrag von „Trackhe“ vom 18. April 2020, 11:37**

Push. ich brauche immernoch hilfe dabei. gibt es nen weg das zu tracken? und eventuell durch nen patch zu beheben?

Wenn ich in den Systembericht schaue fehlt bei denn Bildschirmen der Verbindungstyp kann man denn Patchen?

Und wenn ich die beiden die spinnen abziehe bleibt einer noch drin, was auch keinen sinn ergibt.:

Displays:

## **U28E590:**

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p/4K UHD 1 - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 3840 x 2160 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: HTPK312554

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort

## **Philips 298P4:**

Auflösung: 2560 x 1080 (UW-UXGA - Ultra Wide - Ultra Extended Graphics Array)

UI sieht aus wie: 2560 x 1080 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: AU31317000403

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Verbindungstyp: Thunderbolt/DisplayPort

### **U28E590:**

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p/4K UHD 1 - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 3840 x 2160 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: HTPM202108

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

IOReg sagt auch das sie als DP behandelt werden. Patchen über Hackintool hat nicht funktioniert. allerdings habe ich da auch keine möglichkeit gefunden für die Grafikkarte die Port types nur patchen nur die auflösungsmöglichkeiten für die displays. was aber keinen effekt hatte.

#update : in IOReg steht bei dennDP angeschlossenen Bildschirmen conn type 0x400

bei denn anderen beiden 0x800 zumindest beim RadeonFrambuffer