

# RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „DerTschnig“ vom 18. April 2020, 11:46

Ok war mir nicht so bewusst.

Mir ist aber was aufgefallen.

Ich war ja beim X-Plane Gaming zu Nvidia Zeiten immer auf Windows, da ich dort viel bessere Performance hatte.

Seit ich die Vega habe game ich zocke ich nur auf OSX. Viel bessere Frames.

Meine VEGA kommt bei X-Plane auf Windows gar nicht in Form. Bei höchster Auflösung schafft Sie in Windows 30 Frames hingegen OSX 40 Frames und dass ist wirklich viel. Den Grund kenn ich nicht.

Mir ist es recht, dann brauch ich Windows nie zu starten.

Ich hatte jetzt aber seit Catalina (ich denk 15.3 und 15.4) sehr viele Crashes beim X-Plane.

Plötzlich Monitor schwarz, Lüfter der Vega liefen auf Volltouren. Konnte nur mehr abwürgen.

Hatte dann das gleiche Problem auch bei Valley. Dachte die VEGA (auf STOCK) wird zu heiß. War aber nicht so.

Bei beiden Anwendungen knapp unter 70 Grad. Da war ich bei der Vega schon viel höher oben.

Was kann das Problem sein? (Hatte es vorher in meiner ganzen VEGA Zeit noch nie) Auf windows habe ich auch getestet. Keine Probleme (Ich glaub an der Grafikkarte liegt es nicht)

Jetzt mit deiner Kext [CMMChris](#) ist das Problem noch nie aufgetreten.

Habe zwar noch keine Langzeittests aber..... naja Ich teste weiter.

Kann des sein?

Wenn die Treiber in Mojave viel besser waren... Downgrade bis sie in Catalina wieder performen?