

Erledigt

Hackintool Anleitung USB-Patching in Deutsch

Beitrag von „bobpedro“ vom 22. April 2020, 11:38

Zitat von cobanramo

The screenshot shows the 'USB Ports' section of Hackintool. A table lists various ports with columns for Type, Name, Location ID, Port, Connector, Dev Speed, and Device. Annotations include a green box around the 'XHC' entry, a purple box around the 'HS01' entry, and a yellow box around the 'SS01-SS08' entries. A red arrow points from the 'HS01' entry to the physical HS01 port on the motherboard in Bild 2.

Type	Name	Location ID	Port	Connector	Dev Speed	Device
XHC	HS01	0x14100000	0x01	USB2	12 Mbps	USB Receiver
XHC	HS02	0x14200000	0x02	USB2	Unknown	
XHC	HS03	0x14300000	0x03	USB2	Unknown	
XHC	HS04	0x14400000	0x04	USB2	Unknown	
XHC	HS05	0x14500000	0x05	USB2	Unknown	
XHC	HS06	0x14600000	0x06	USB2	Unknown	
XHC	HS07	0x14700000	0x07	USB2	Unknown	
XHC	HS08	0x14800000	0x08	USB2	Unknown	
XHC	HS09	0x14900000	0x09	USB2	1.5 Mbps	Comfort Curve Keyboard 2006
XHC	HS10	0x14A00000	0x0A	USB2	Unknown	
XHC	HS11	0x14B00000	0x0B	Internal	12 Mbps	BCM920720
XHC	SS01	0x14C00000	0x11	USB3	Unknown	
XHC	SS02	0x14D00000	0x12	USB3	Unknown	
XHC	SS03	0x14E00000	0x13	USB3	Unknown	
XHC	SS04	0x14F00000	0x14	USB3	Unknown	
XHC	SS05	0x15000000	0x15	USB3	Unknown	
XHC	SS06	0x15100000	0x16	USB3	Unknown	

gnis.

Bild

1



Bild 2

Jetzt bei dir im unteren Bild müsste man aufpassen, warum bei dir zbspl. die Port ID's doppelt (Blau) vorkommen verstehe ich jetzt nicht, da muss irgendwo ein Fehler sein, die müssen eindeutig sein.

The screenshot shows the 'USB Ports' section of Hackintool. The table lists various ports. The 'Location ID' and 'Port' columns for the first six entries (EH01-HP16) are highlighted in blue. Red arrows point from these blue highlights to the physical ports on the motherboard in Bild 2.

Type	Name	Location ID	Port	Connector	Dev Speed	Device
EH01	PR10	0x1D100000	0x01	Internal	480 Mbps	IOUSBHostDevice
EH01	HP11	0x1D110000	0x01	USB2	12 Mbps	
EH01	HP12	0x1D120000	0x02	USB2	12 Mbps	USB Receiver
EH01	HP13	0x1D130000	0x03	USB2	12 Mbps	Magic Keyboard
EH01	HP14	0x1D140000	0x04	USB2	12 Mbps	
EH01	HP15	0x1D150000	0x05	USB2	12 Mbps	
EH01	HP16	0x1D160000	0x06	USB2	12 Mbps	
EH02	PR01	0x1A100000	0x01	Internal	480 Mbps	IOUSBHostDevice
EH02	HP21	0x1A110000	0x01	USB2	12 Mbps	
EH02	HP22	0x1A120000	0x02	USB2	12 Mbps	
EH02	HP23	0x1A130000	0x03	USB2	480 Mbps	USB2.0-CRW
EH02	HP24	0x1A140000	0x04	USB2	12 Mbps	
EH02	HP25	0x1A150000	0x05	Internal	12 Mbps	BCM20720AD

Meine Empfehlung;

Nimm alle USB SSDT's (bspl. SSDT-UIAC.aml) und alle USB Kexte die du für den Konfiguration deine USB Schnittstellen & Karten verwendest raus aus der EFI.

Auch irgendwelche Bootargs für USB die du verwendest sollten raus.

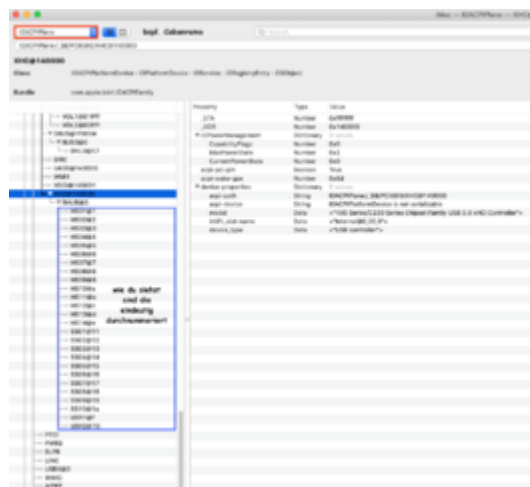
Hänge bitte all die Sachen ab vom USB, angesteckt sollte nur die Maus & Tastatur sein.

1. Danach stellst du den aktuellen USBInjectAll.kext ins EFI/CLOVER/kexts/Other/
2. Im Config.plist trage bitte den "USB Port Limit Patch" für dein Benutztes MacOS ein.

So wie ich das sehe brauchst du den patch eigentlich nicht aber wir tun das mal eintragen um dein ganzen Portplan zu sehen.

3. Nach neustart bitte den "IORegistryExplorer" starten, oben IOACPIPlane wählen und von deinem USB ACPI Plan ein Bild machen und uns mal zeigen.

Hier ein bspl. von mir...



Bei dem folgendem bspl. von mir sieht man unter "IOService" XHC@14"

das diverse Port's fehlen, das liegt daran weil es bei mir schon konfiguriert ist, du wirst aber bei deinem IOExplorer den gesamten richtig nummerierten Port liste haben.



4. Jetzt empfehle ich dir mal genau so ein Plan wie am Anfang "Bild 2" von mir, deinen PortPlan zu erstellen, damit du weisst welcher port was belegt. (hp10, hp11, hp12 usw.)

Einfach überall bei jedem Port einen USB 2 Stick reinstecken und gucken bei welchem HPXX im IORegistryExplorer grün wird und bei ausstecken sollte es rot werden.

Das ganze Spiel kann man auch mit einem USB 3 Stick durchspielen, da du ja das nicht brauchst könnte man dies übergehen aber ich würde es trotzdem machen und gucken wo die Aktivität ist.

5. Jetzt einfach den aktuellen "Hackintool" starten, unter USB mal die ganze liste Port's löschen (Besen), danach aktualisieren, die liste sollte schön richtig mit Port ID's durchnummeriert sein. (Weil PortLimitPatch aktiv ist, sollte alles da sein)

Jetzt einfach die zuvor unter Punkt 4 ermittelten Port's dort drin lassen und die "Connectoren" den realen zustand anpassen,

den rest die man nicht braucht schön einzeln auswählen und löschen, danach exportieren.

6. Jetzt kann man die exportierten USBPorts.kext, SSDT-USBX.aml oder SSDT-EC.aml ins EFI legen und USBInjectAll.kext löschen.

Gleichzeitig kannst du unter Config.plist den Port Limit Patch deaktivieren.

Nach neustart sollte es nur funktionierende USB Port's im IOExplorer/IOService anzeigen.

Hoffe hab es nicht zu umständlich geschrieben, naja schreiben ist nicht meine Stärke



Versuchs mal.

Gruss Coban

Alles anzeigen

Hey [cobanramo](#)

vielen Dank nochmal für die ausführliche Anleitung!!!

Ich habe versucht mal so eine Grafik zu erstellen wie Du:



Also ich habe deine Anleitung befolgt: USBPorts.kext und SSDT-UIAC.aml raus, USB-Renames raus, Port-Limit-Patch rein und USBInjectAll.kext rein. USB-Boot-Args habe ich sonst keine. Nicht wundern, falls im Moment die externe USB3-Karte wieder auftaucht, die brauche ich gerade zum arbeiten.

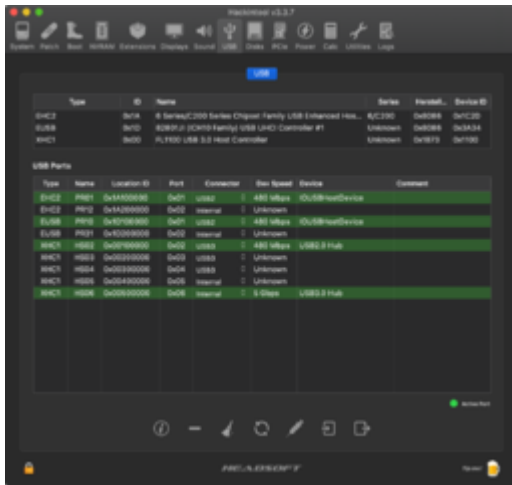
Hier der Screenshot vom IOACPIPlane:



Wenn ich bei IOService schaue kann ich keine richtige Port-Nummerierung erkennen, das sieht nicht so geordnet aus wie bei Dir oder den USB3-Devices:



Wenn ich jetzt das Hackintool öffne alles lösche (Besen) und aktualisiere sieht das ganze so aus (XHC1 ist die USB3-Karte):



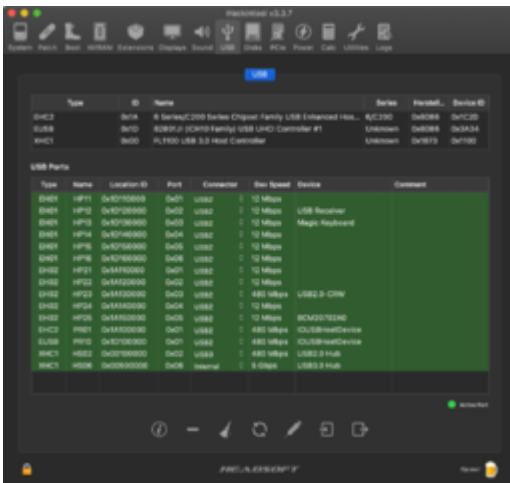
Wenn ich jetzt auf das Spritzen-Symbol drücke zeigt sich folgendes Bild:



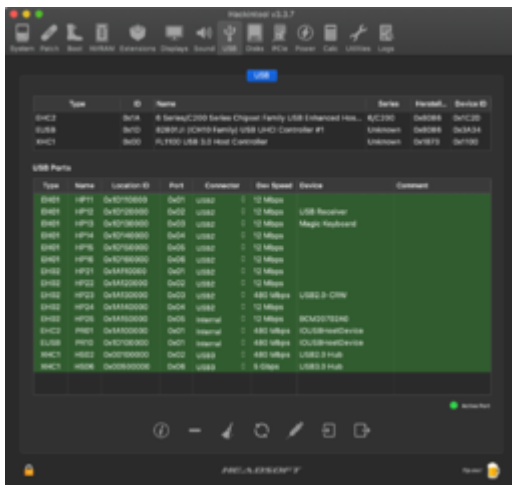
Nach Einstecken eines USB2-Sticks in alle USB2-Ports:



Nach Löschen aller nicht-grünen Einträge:



Die Connector-Typen würde ich dann so zuordnen:



Da ich das ganze jetzt ohne Renaming-Patch durchgeführt habe, bin ich nicht sicher ob das so richtig ist, dass die IOUSBHostDevices die Ports 0x01 mit PR01 und PR10 belegen und zwei andere Anschlüsse ebenfalls den Port 0x01 aber mit HP11/HP21.

Wofür ist der Renaming-Patch gut, brauche ich den für die Erstellung des Port-Mappings? Dann würde ich das ggfls. nochmal so wiederholen und die wieder aktivieren:



Drücke ich jetzt im Hackintool auf Export werden eine USBPorts.kext, SSDT-UIAC.aml/.dsl und SSDT-EC-USBX.aml/.dsl generiert. Ich würde dann den USBPorts.kext mit USBInjectAll.kext tauschen. Eine SSDT-EC.aml habe ich immer drin, da sonst mein System nicht startet.

Die SSDT-UIAC.aml kann ich anstelle des USBPorts.kexts verwenden richtig? Aber wofür ist die SSDT-EC-USBX.aml gut? Ich habe mal was von Strom-Versorgung der USB-Ports gelesen...?

LG