

Erledigt

Kurze Frage zur funktionsweise einer GTX 260M unter High Sierra

Beitrag von „bounty96“ vom 22. April 2020, 18:24

Also der Unterschied zwischen der GTX2xx Desktop und GTX2xx Mobil ist der Grafikchip auf dem die GraKa's basieren. Bei der Desktop Variante ist es der GT200(b) und bei der Mobilien der G92. Der G92 wurde auch schon für frühere (mobile) Grafikkarten verwendet also z. B. 8xxx und 9xxx.

Da kann es schon sein dass man die Kexte anpassen muss. Wobei ich mir nicht sicher bin ob nicht in den Mac's um 2007-2009 rum auch 8xxxx und 9xxxx Grafikkarten eingebaut waren.

Die 8800 GT habe ich glaube ich mal in einem Mac Pro gesehen. Die basiert auch auf dem G92 Grafikchip und sollte damit OOB laufen.

Oder wie eben bei meiner Desktop Variante mit den Austauschen der NVDAStartup.kext bis High Sierra.