

Erledigt

X99-A II / Broadwell E von Sierra auf High Sierra erfolgreich updaten

Beitrag von „floris“ vom 23. April 2020, 11:43

Hallo @[madi81](#)

High Sierra ist die letzte Version von macOS, für die Nvidia die Treiber programmiert hat. Also gehen diese soweit. Es gibt, soweit ich mich nicht irre, noch eine Möglichkeit, die Treiber bzw. den Installer zu patchen, damit diese unter Mojave installiert werden und laufen.

zu Aptio:

AMI UEFI Bios(e) haben einen Fehler, der durch die AptioFix's korrigiert werden, damit Clover/macOS laufen.

Es gibt ein gutes halbes Dutzend mit verschiedenen Namen. Die passende Version zu finden - Brute Force - nacheinander Einzelne AptioFix austesten oder das Wissen darüber zu haben, welche die richtige zu Board ist. Der Fix mit dem '2000' im Namen wird selten benutzt, eine Regel, je neuer das Board, desto neuer der Entwicklungszeitpunkt des Fix. Einige sollten nicht mehr benutzt werden, da zu alt. (Also alles sehr schwammige Aussagen ...)

Alternativ gibt es OcQuirks, ([mhaeuser](#) ist der Entwickler) welches aus OcQuirks.efi, OpenRuntime.efi und OcQuirks.plist die config besteht.

Diese Files kommen in den Ordner Clover/drivers/UEFI/ und werden anstatt AptioFix's benutzt.

Habe mal meine Files angehängt, allerdings ist mein System mit RX 580 GPU aufgebaut anstatt Nvidia. Keine Ahnung ob das gehen wird ...

Also FakeCPUID würde ich 0x0306F2 verwenden/testen. Dies ist ID entspricht der Haswell-E CPU. Ich habe diese diese ID für den Xeon 1650v4 benutzt, eine Broadwell-EP CPU, also eine Broadwell-E mit Xeon Erweiterungen.

Es kann auch sein, dass gar keine FakeCPUID von Nöten ist. Unter Catalina 10.15.4 keine nötig, unter High Sierra???

Wenn der AptioFix' falsch ist, bleibt Clover bei ++++++
hängen

Wenn eine unpassende CPUID verwendet wird, bleiben ältere macOS bei nicht unterstützten CPUs stehen ... (wenn ich nicht irre)

Mache bitte mal Fotos von den Text Output (verbose -v im Boot Argumente) und stelle diese hier ein. Dann kann man sehen wo macOS stehen bleibt ...

Grüsse Florian