

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „JimSalabim“ vom 23. April 2020, 12:51

[Zitat von chmeseb](#)

darf ich Fragen weshalb die iGPU beim iMacPro1,1 aktiviert werden soll? Wegen spezieller Anwendungen?

Nein, ich hatte ja geschrieben, dass sie bei iMac19,1 aktiviert werden soll, nicht bei iMacPro1,1. Beim iMac19,1 SMBIOS ist bei Verwendung einer externen GPU zusätzlich die iGPU im Headless-Modus vorgesehen. Das entspricht also genau dem, was du von [CMMChris](#) gelesen hast.

Beim iMacPro1,1 SMBIOS arbeitet die iGPU überhaupt nicht mit, egal ob sie im Bios aktiviert ist oder nicht. Ggf. kann es wohl manchmal zu Problemen führen, wenn man sie trotzdem aktiviert. Aber es gibt auch eine Ausnahme, wo das Aktivieren der iGPU bei iMacPro1,1 auf manchen Systemen ein Problem löst: Beim HEVC-Export in Final Cut Pro X und Compressor. Dort sorgt das Aktivieren der iGPU im Bios dafür, dass die Radeon-GPU (!) dabei so schnell arbeitet wie sie soll und wie man das gewohnt ist. Das ist ein Bug in diesen Programmen. Die iGPU arbeitet dabei auch überhaupt nicht mit (macht sie ja im iMacPro1,1 SMBIOS eh nicht), aber ihre Anwesenheit triggert wohl irgendwas was, das sonst nicht korrekt läuft. Ob der Bug auf allen Systemen auftritt, weiß ich nicht, aber er wurde schon recht häufig beobachtet, und wenn er auftritt, dann auch jedes Mal. Manchen, die nicht wissen, wie schnell der Export dort eigentlich gehen müsste, fällt der Bug möglicherweise auch gar nicht auf.