

# Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „JimSalabim“ vom 23. April 2020, 15:38

[skunk71672](#) Die Platform-ID für die UHD 530 fehlt. Die passende findest du hier:

<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

Ich hab schon mal nachgeschaut. Die hier wären wohl passend:

## Intel HD Graphics 510-580 (Skylake)

```
Supported since OS X 10.11.4
SKL framebuffer list:
-0x191E0000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x19160000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x19260000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x19270000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x191B0000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x193B0000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x19120000 (mobile, 3 connectors, 56 MB)
-0x19020001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
-0x19170001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
-0x19120001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
-0x19320001 (desktop, 0 connectors, no fbmem, 1 MB)
-0x19160002 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-0x19260002 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-0x191E0003 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 41 MB)
-0x19260004 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 35 MB)
-0x19270004 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 58 MB)
-0x193B0005 (mobile, 4 connectors, no fbmem, 35 MB)
-0x191B0006 (mobile, 1 connectors, no fbmem, 39 MB)
-0x19260007 (mobile, 3 connectors, no fbmem, 35 MB)
```

Achtung: Der Eintrag muss als Hex (reversed) erfolgen, wenn du einen Plist Editor verwendest. Das erste Beispiel wäre dann also:

<01000219>

Oder wenn du die config.plist mit nem normalen Text-Editor bearbeitest, im Data-Format (basierend auf dem Reversed-Hex-Wert):

AQACGQ==

Bei meiner UHD 630 sieht der Eintrag so aus:

* DeviceProperties	Dictionary	0 2 items
* Add	Dictionary	0 8 items
* PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	0 5 items
AAPL_jg-platform-id	Data	<0000603E>
AAPL_slot-name	String	Built In
device_type	String	GPU
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
model	String	Intel UHD Graphics 630

bzw.

```
</key>
<key>DeviceProperties</key>
<dict>
  <key>Add</key>
  <dict>
    <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
    <dict>
      <key>AAPL,ig-platform-id</key>
      <data>AwCYPg=</data>
      <key>AAPL,slot-name</key>
      <string>Built In</string>
      <key>device_type</key>
      <string>GPU</string>
      <key>framebuffer-patch-enable</key>
      <data>AQAAAA=</data>
      <key>model</key>
      <string>Intel UHD Graphics 630</string>
    </dict>
  </dict>
</dict>
```